



Candidatura N. 10921  
2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI

Sezione: Anagrafica scuola

| Dati anagrafici       |   |
|-----------------------|---|
| Denominazione         | DOMENICO PURIFICATO   |
| Codice meccanografico | RMIC869002  |
| Tipo istituto         | ISTITUTO COMPRENSIVO  |
| Indirizzo             | VIA DELLA FONTE MERAVIGLIOSA 79   |
| Provincia             | RM  |
| Comune                | Roma  |
| CAP                   | 00143   |
| Telefono              | 065040904   |
| E-mail                | RMIC869002@istruzione.it  |
| Sito web              | www.icpurificato.com  |
| Numero alunni         | 1278  |
| Plessi                | RMAA86901V - VIA DRAGO<br>RMAA869031 - VIA MILLEVOI<br>RMEE869014 - VIGNA MURATA<br>RMEE869025 - MILLEVOI<br>RMMM869013 - DOMENICO PURIFICATO |

Sezione: Rilevazioni dati sulla scuola

Criteria di ammissione/selezione come da Avviso



|  |   |
|--|---|
| Numero di aree da destinare ad ambienti digitali   | 3   |
| Numero di aree da destinare ad ambienti digitali provviste di copertura rete   | 3   |
| Percentuale del livello di copertura della rete esistente  | 100%  |
| Con questa proposta progettuale quante classi pensate di coinvolgere?  | 57  |
| Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su sezioni intere?   | Sì - N. sezioni 21  |
| Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su un insieme di classi dello stesso anno?   | Sì - Tutte le classi presenti   |
| Il progetto prevede l'impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività) – Direttiva Ministeriale del 27 dicembre 2012 e C.M. n. 8 del 2013, prot.561 | Sì  |
| livello di coinvolgimento della scuola nel progetto e coerenza dell'intervento con almeno uno di questi progetti: didattica attiva, laboratorialità, mobile learning, impiego di contenuti e repository digitali, impiego degli spazi didattici inseriti nel Piano dell'offerta formativa (specificare il livello di diffusione di progetti coerenti)        | tutte le classi   |
| Servizi online disponibili   | Registro elettronico<br>E-learning a sostegno degli studenti<br>Webmail<br>Diario on Line<br>Materiali didattici online |

### Rilevazione connettività in ingresso

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Fornitore della connettività | TISCALI                                   |
| Estremi del contratto        | prot. 2968 del 8/06/2015 _ CIG 26B14ED5E3 |



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 10921 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli tipo 10.8.1.A3

| Tipologia modulo | Titolo   | Massimale   | Costo              |
|------------------|--|-------------|--------------------|
| 6                | POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA | € 2.000,00  | € 2.000,00         |
| 3                | AULA 3.0 via Drago                               | € 24.000,00 | € 6.903,86         |
| 3                | AULA 3.0 via della Fonte Meravigliosa            |             | € 8.628,64         |
| 3                | AULA 3.0 via Millevoi                            |             | € 5.630,78         |
|                  | <b>TOTALE FORNITURE</b>                          |             | <b>€ 23.163,28</b> |

## Articolazione della candidatura

### 10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori

#### 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali

### Sezione: Progetto

#### Progetto

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Titolo progetto</b>      | PURIFICATO 3.0: nuovi ambienti per una nuova didattica  |
| <b>Descrizione progetto</b> | <p>Da sempre siamo impegnati nella ricerca di strategie didattiche che sappiano rispondere alle esigenze dei nostri alunni.</p> <p>Dal 2013/14 utilizziamo per la comunicazione interna e per la gestione dell'organizzazione la piattaforma Google Education, da questo anno scolastico abbiamo esteso l'uso alla didattica con Classroom, classe virtuale che permette a tutta l'utenza l'accesso immediato al materiale didattico prodotto a scuola.</p> <p>La realizzazione del progetto rappresenta una opportunità che viene data al nostro Istituto per migliorare le metodologie didattiche collaborative e laboratoriali, per offrire agli allievi uno spazio tecnologico che permetta di sviluppare le loro conoscenze con la dovuta autonomia nella scoperta delle fonti e nella rielaborazione delle proprie conoscenze ottenendo così una ricaduta positiva sulla didattica e sull'organizzazione scolastica.</p> <p>Il progetto nasce dall'esigenza di creare degli spazi di apprendimento che, coniugando l'innovazione tecnologica per la didattica con la metodologia collaborativa e laboratoriale, permettano di acquisire conoscenze e competenze in modo semplice attraverso sia il lavoro individuale sia la collaborazione con gli altri allievi ed il docente.</p> <p>Questi nuovi spazi per la didattica saranno flessibili e consentiranno lo svolgimento di attività diversificate, più classi, gruppi di classi (verticali, aperti, ecc.), in plenaria, per piccoli gruppi, ecc., nei quali l'insegnante assumerà il ruolo di facilitatore ed organizzatore delle attività e potrà adottare un setting d'aula variabile e coerente con le diverse fasi dell'attività didattica, sfruttando a pieno le potenzialità comunicative, didattiche e sociali offerte dall'innovazione tecnologica.</p> <p>Una delle priorità del progetto è quella di mettere a sistema non solo le infrastrutture, ma anche le esperienze didattiche di ogni singola componente dell'Istituto che contribuirà allo sviluppo di una didattica innovativa, che favorisca la collaborazione, la ricerca, la riflessione, la costruzione e la condivisione della conoscenza.</p> <p>Si costituiranno così tre aule laboratorio (nei diversi plessi scolastici), che saranno tra loro connesse in rete; queste saranno dotate di banchi modulari e componibili per il lavoro a gruppi, di un videoproiettore interattivo collegabile con ogni tipo di device in uso da studenti e professori. Le aule verranno dotate di tablet e di PC che potranno essere connessi in rete con il Fablab d'Istituto per poter svolgere le attività laboratoriali previste e che consentiranno grazie alla copertura wi-fi di accedere tramite il web alla piattaforma Google Education alle classi virtuali d'Istituto.</p> <p>Le aule alla scuola primaria avranno in dotazione dei kit di robotica per poter realizzare delle significative esperienze di problem solving, lavoro per obiettivi e di lavoro di gruppo.</p> <p>L'Istituto intende richiedere POSTAZIONI INFORMATICHE per l'accesso ai dati e ai servizi digitali della scuola (sito web, registro elettronico, classi virtuali) per il personale docenti e segreteria, dotandosi di personal computer, notebook, tablet, monitor e sistemi di backup.</p> |

### Sezione: Caratteristiche del Progetto

#### Obiettivi specifici e risultati attesi

#### cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

Principale finalità del presente progetto è quella di creare uno spazio utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta di focalizzare la didattica su una collaborazione totale tra gli allievi ed il docente ed offrire la possibilità di ricerca e sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato.

Tale nuovo spazio permetterà l'accesso quotidiano ai contenuti digitali adottati dall'istituto (tramite la piattaforma Google Education, il cui uso da questo anno scolastico è esteso alla didattica con Classroom) a creazione e l'integrazione di altri contenuti in funzione dei processi didattici.

La creazione di questi nuovi spazi di apprendimento consentirà, inoltre, di potenziare e rendere più efficaci le strategie didattiche innovative già adottate dall'Istituto nell'ambito del pensiero computazionale (Programma Futuro, Scratch) e della didattica laboratoriale (istituzione di un FabLab scolastico), mettendo in questo modo a sistema le dotazioni infrastrutturali e rendendole fruibili a tutti gli alunni.

L'aula quindi permetterà ai docenti e soprattutto agli allievi di:

- Saper utilizzare il computer e altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi
- Potenziare le attività laboratoriali del FabLab scolastico (tecnologie digitali di prototipazione e stampa 3d) rendendole fruibili agli alunni degli altri plessi
- Apprendere attraverso modalità didattiche mediate dalle ICT
- Permettere lo sviluppo di una didattica collaborativa di classe
- Facilitare la comunicazione, la ricerca, l'accesso alle informazioni e alle risorse, ai materiali didattici da parte degli allievi e dei docenti
- Accedere al portale Google Education di Istituto
- Saper utilizzare il computer e altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi
- Gestire in modalità utile e non solo ludica Internet
- Porre le basi infrastrutturali per la didattica 2.0
- Aprire un nuovo canale di comunicazione e formazione tra e verso i discenti e le famiglie
- Poter aprire l'Istituto ad attività pomeridiane di carattere innovativo, fruibili non solo dagli alunni ma da tutte le componenti del territorio dove questo opera

**Peculiarità del progetto rispetto a: organizzazione del tempo-scuola, riorganizzazione didattico-metodologica, innovazione curriculare, uso di contenuti digitali  
cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso**

Il progetto è concepito per apportare un contributo essenziale nel percorso che l'Istituto ha già intrapreso verso la ricerca di nuove strategie didattiche che sappiano rispondere alle esigenze di una società che negli ultimi decenni è profondamente cambiata, in particolare adattandosi alle nuove modalità con le quali apprendono i nativi digitali, attuale utenza dell'Istituto; nello specifico:

- Permetterà di sviluppare una nuova organizzazione del tempo-scuola consentendo uno scambio proficuo di informazioni e di contenuti didattici mediante il web e gli strumenti che questo offre (vedi le classi digitali già istituite con Google Classroom): in questa ottica l'allievo potrebbe avere a disposizione un supporto online per lo studio casalingo ed anche il rapporto scuola-famiglia potrebbe ottenere un notevole miglioramento dal punto di vista di comunicazione e/o informazioni.
- Consentirà la riorganizzazione della didattica-metodologica implementando paradigmi didattici che hanno bisogno di strumenti tecnologici e software didattici di supporto, implementando sempre più una didattica laboratoriale (Lezione frontale con l'ausilio di strumenti multimediali o interazione con strumenti tecnologici del FabLab), un Collaborative Learning proficuo imparando ad utilizzare il computer e altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi, migliorare i processi relativi al Problem solving.
- Permetterà di implementare e consolidare le innovazioni curricolari, in particolare modo quelle relative alle esperienze di coding e di prototipazione digitale.

### **Strategie di intervento adottate dalla scuola per le disabilità cfr Capitolo 3. “Modalità di partecipazione” al punto 1 lett. a) dell’Avviso**

L' inclusione degli alunni diversamente abili è perseguita con diverse modalità, con particolare attenzione ai momenti legati all' accoglienza, alla permanenza e all' orientamento. Accanto ad un lavoro prettamente didattico e curricolare si affiancano momenti di lavoro individualizzato volti al recupero delle difficoltà specifiche a cui si alternano attività laboratoriali e di gruppo, atte a valorizzare le capacità e le attitudini di ciascun alunno. La metodologia inclusiva prevede anche: - l'impiego di ambienti e dispositivi digitali che consentano agli alunni diversamente abili di realizzare il progetto di vita profilato dalla comunità educante; - l'implementazione di strategie di intervento per la disabilità che includano l'adozione di approcci didattici innovativi anche attraverso l'accesso a nuove tecnologie e l'uso di strumenti di apprendimento digitali. Il progetto consentirà di favorire la dimensione socializzante dell'apprendimento tecnologico che conduce contemporaneamente a saperi co-costruiti nel confronto e nella discussione, partendo dai reali bisogni del singolo.

### **Elementi di congruità e coerenza della proposta progettuale con il POF della scuola cfr Capitolo 3. “Modalità di partecipazione” al punto 1 lett. b) dell’Avviso**

**Si richiede di indicare il titolo di quei progetti inseriti nel POF coerenti con il presente Progetto e di riportare anche il link al POF stesso.**

La congruità e la coerenza di questa proposta progettuale sono presenti nel POF in diverse Aree:

- Obiettivi formativi: uso flessibile e funzionale delle diverse strategie didattiche, come quelle laboratoriali, di apprendimento cooperativo e di problem solving (pag. 13 – par. 2.3)
- obiettivi cognitivi: potenziamento dei linguaggi non verbali e multimediali attraverso l'avvio all'uso consapevole delle abilità digitali. ( p. 14 – par. 2.4.2)
- metodologia : Implementazione delle metodologie didattiche innovative per un corretto uso delle abilità digitali, anche attraverso l'accesso a nuove tecnologie, l'uso di ambienti e di strumenti digitali e la promozione di risorse di apprendimento on line ( pag. 16 )

Sono diverse le iniziative progettuali già intraprese dall'Istituto coerenti con il progetto proposto ed in particolare si segnalano (vedi pag 33 del POF):

- PROGETTO FABLAB: Creazione di un Laboratorio di Fabbricazione Digitale, (FabLab), all'interno dell'Istituto, con la finalità di offrire un contributo di innovazione tecnologica e nuove opportunità didattiche, introducendo gli studenti ai linguaggi di programmazione, alla modellazione digitale e alle nuove tecnologie di stampa 3D, in modo da renderli capaci di comprendere, creare e utilizzare consapevolmente il web e le tecnologie digitali di prototipazione e stampa 3d
- PROGETTO SCRATCH: Utilizzo dell' ambiente d'apprendimento “Scratch”, che rende semplice e divertente creare storie interattive, giochi e animazioni attraverso un'esperienza di coding. Attraverso l'utilizzo di questo tool si potrà imparare facendo “Learning by doing”: gli alunni saranno immersi in un ambiente logico e matematico, dove la creatività avrà un ruolo centrale.
- PROGRAMMA FUTURO: Esperienza di coding promossa dal MIUR, (che fa parte del programma #labuonascuola) con l'obiettivo di fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.
- Oltre a questo l'Istituto oltre ad aver già adottato il registro elettronico e la piattaforma Google Education ha avviato nel presente A.S. la creazioni di classi virtuali attraverso l'applicazione “Classroom” della

suddetta piattaforma.

Il Progetto proposto è inserito nel POF 2015/16 dell'Istituzione Scolastica ( pag. 30) .

Indirizzo del sito della scuola in cui è possibile visionare il POF:

<http://www.icpurificato.com/images/POF2015ultimo.pdf>

**Descrizione del modello di ambiente che si intende realizzare ed eventuale allegato  
(cfr Capitolo 3. “Modalità di partecipazione” al punto 1 lett. c) dell’Avviso)**

**Si ricorda di esporre puntualmente le modalità di collocazione delle attrezzature che si intende  
acquisire**

Premesso che l'Istituto è già dotato in tutti i plessi di connessione lan e wi-fi, che buona parte delle aule sono dotate di lim e di PC, si intendono realizzare ambienti dotati di arredi e tecnologie per la fruizione individuale e collettiva delle lezioni

Le aule così come strutturate permetteranno la rimodulazione continua degli spazi in coerenza con l'attività didattica prescelta, per singole classi, per classi omogenee o per gruppi di ragazzi; lo spazio è finalizzato anche alla formazione dei docenti interna alla scuola.

Questi nuovi spazi per la didattica saranno flessibili e consentiranno lo svolgimento di attività diversificate, più classi, gruppi di classi (verticali, aperti, ecc.), in plenaria, per piccoli gruppi, ecc., nei quali l'insegnante assumerà il ruolo di facilitatore ed organizzatore delle attività e potrà adottare un setting d'aula variabile e coerente con le diverse fasi dell'attività didattica, sfruttando a pieno le potenzialità comunicative, didattiche e sociali offerte dall'innovazione tecnologica.

Si costituiranno così tre aule laboratorio che saranno accessibili da tutti gli alunni dell'Istituto, collocate nei diversi plessi scolastici, tra loro connesse in rete; queste saranno dotate di banchi modulari e componibili per il lavoro a gruppi, di un videoproiettore interattivo collegabile con ogni tipo di device in uso da studenti e professori.

Le aule verranno dotate di tablet e di PC che potranno essere connessi in rete con il Fablab d'Istituto per poter svolgere le attività laboratoriali previste e che consentiranno grazie alla copertura wi-fi di accedere tramite il web alla piattaforma Google Education alle classi virtuali d'Istituto.

Le aule alla scuola primaria avranno in dotazione dei kit di robotica per poter realizzare delle significative esperienze di problem solving, lavoro per obiettivi e di lavoro di gruppo.

L'esposizione puntuale delle modalità di collocazione delle attrezzature che si intendono acquisire è riportata nel file allegato.

Allegato presente

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo   | Costo totale       |
|--|--------------------|
| POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA | € 2.000,00         |
| AULA 3.0 via Drago                               | € 6.903,86         |
| AULA 3.0 via della Fonte Meravigliosa            | € 8.628,64         |
| AULA 3.0 via Millevoi                            | € 5.630,78         |
| <b>TOTALE FORNITURE</b>                          | <b>€ 23.163,28</b> |

Sezione: Spese Generali

Riepilogo Spese Generali

| Voce di costo                            | Valore massimo      | Valore inserito    |
|--|---------------------|--------------------|
| Progettazione                            | 2,00 % (€ 520,00)   | € 520,00           |
| Spese organizzative e gestionali         | 2,00 % (€ 520,00)   | € 520,00           |
| Piccoli adattamenti edilizi              | 6,00 % (€ 1.560,00) | € 496,72           |
| Pubblicità                               | 2,00 % (€ 520,00)   | € 520,00           |
| Collaudo                                 | 1,00 % (€ 260,00)   | € 260,00           |
| Addestramento all'uso delle attrezzature | 2,00 % (€ 520,00)   | € 520,00           |
| <b>TOTALE SPESE GENERALI</b>             | <b>(€ 2.836,72)</b> | <b>€ 2.836,72</b>  |
| <b>TOTALE FORNITURE</b>                  |                     | <b>€ 23.163,28</b> |
| <b>TOTALE PROGETTO</b>                   |                     | <b>€ 26.000,00</b> |

Si evidenzia che la pubblicità è obbligatoria. Pertanto qualora si intenda non valorizzare la percentuale di costo associata a tale voce, si dovranno garantire adeguate forme di pubblicità da imputare a fonti finanziarie diverse da quelle oggetto del presente Avviso.

Si fa presente che le modalità di pubblicità effettuate saranno richieste in fase di gestione.



## Elenco dei moduli

Modulo: 6

Titolo: POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA

## Sezione: Moduli

## Dettagli modulo

|  |  |
|--|--|
| <b>Titolo modulo</b>                     | POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA   |
| <b>Descrizione modulo</b>                | L'istituto intende richiedere POSTAZIONI INFORMATICHE per l'accesso ai dati e ai servizi digitali della scuola per il personale docente 2 pc all in one 1 tablet pc convertibile 1 stampante |
| <b>Data inizio prevista</b>              | 07/01/2016   |
| <b>Data fine prevista</b>                | 31/05/2016   |
| <b>Tipo Modulo</b>                       | Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.  |
| <b>Sedi dove è previsto l'intervento</b> | RMMM869013   |

## Sezione: Tipi di forniture

## Riepilogo forniture

| Tipologia                | Descrizione  | Quantità | Importo unitario  |
|--------------------------|--|----------|-------------------|
| Pc Desktop (PC fisso)    | pc all in one 19,5 i3 - 4 gb - 500 Windows profess | 2        | € 625,00          |
| Tablet                   | Tablet pc convertibile Intel Z3735F, 2 GB ram      | 1        | € 375,00          |
| Stampanti b/n o a colori | Stampante laser                                    | 1        | € 375,00          |
| <b>TOTALE</b>            |  |          | <b>€ 2.000,00</b> |

Elenco dei moduli  
Modulo: 3  
Titolo: AULA 3.0 via Drago

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

|  |  |
|--|--|
| <b>Titolo modulo</b>                     | AULA 3.0 via Drago   |
| <b>Descrizione modulo</b>                | Realizzazione di uno spazio utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta di focalizzare la didattica su una collaborazione totale tra gli allievi ed il docente ed offrire la possibilità di ricerca e sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato. Ambiente digitale con 1 punto di proiezione tecnologia, 1 notebook per gestione aula, 10 tablet, 1 kit robotica, arredi ergonomici e modulari, e sedie leggere facilmente gestibili per mobilità ambiente |
| <b>Data inizio prevista</b>              | 07/01/2016   |
| <b>Data fine prevista</b>                | 31/05/2016   |
| <b>Tipo Modulo</b>                       | Spazi alternativi per l'apprendimento  |
| <b>Sedi dove è previsto l'intervento</b> | RMAA86901V<br>RMEE869014   |

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

| Tipologia   | Descrizione                                      | Quantità | Importo unitario  |
|---|--|----------|-------------------|
| Arredi mobili e modulari  | BANC TRAPEZ.30° GRIGIO VERDE CON RUOTE FRONTALI  | 12       | € 57,34           |
| Arredi mobili e modulari  | Sedie leggere colore azzurro impilabili          | 25       | € 23,40           |
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadio ricarica e sinc. 10 Tablet               | 1        | € 580,00          |
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadietto a parete porta Notebook               | 1        | € 50,00           |
| Videoproiettori fissi interattivi                                       | Proiettore interattivo,                          | 1        | € 791,78          |
| PC Laptop (Notebook)  | Notebook i3 15,6 "4GB win Pro                    | 1        | € 490,00          |
| PC Laptop (Notebook)  | Tablet Android ≥ 10" gar.3Y                      | 10       | € 250,00          |
| Materiale per robotica e coding   | LEGO Education WeDo Set base Package 12 studenti | 1        | € 1.219,00        |
| <b>TOTALE</b>   |  |          | <b>€ 6.903,86</b> |

Elenco dei moduli  
Modulo: 3  
Titolo: AULA 3.0 via della Fonte Meravigliosa

## Sezione: Moduli

### Dettagli modulo

|  |  |
|--|--|
| <b>Titolo modulo</b>                     | AULA 3.0 via della Fonte Meravigliosa  |
| <b>Descrizione modulo</b>                | Realizzazione di uno spazio utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta di focalizzare la didattica su una collaborazione totale tra gli allievi ed il docente ed offrire la possibilità di ricerca e sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato. Ambiente digitale con 1 punto di proiezione tecnologia, 1 notebook per gestione aula, 10 tablet, arredi ergonomici e modulari, e sedie leggere facilmente gestibili per mobilità ambiente |
| <b>Data inizio prevista</b>              | 07/01/2016   |
| <b>Data fine prevista</b>                | 31/05/2016   |
| <b>Tipo Modulo</b>                       | Spazi alternativi per l'apprendimento  |
| <b>Sedi dove è previsto l'intervento</b> | RMMM869013   |

## Sezione: Tipi di forniture

### Riepilogo forniture

| Tipologia   | Descrizione  | Quantità | Importo unitario  |
|---|--|----------|-------------------|
| Arredi mobili e modulari  | BANC TRAPEZ.30° GRIGIO VERDE CON RUOTE FRONTALI    | 12       | € 57,34           |
| Arredi mobili e modulari  | Sedie leggere colore giallo impilabili             | 24       | € 29,99           |
| Arredi mobili e modulari  | Sedia su 6 ruote con tavoletta lavoro e portazaino | 20       | € 86,00           |
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadio ricarica e sinc. 10 Tablet                 | 1        | € 580,00          |
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadietto a parete porta Notebook                 | 1        | € 50,00           |
| Videoproiettori fissi interattivi                                       | LIM touch KIT Proiettore UC                        | 1        | € 1.750,00        |
| PC Laptop (Notebook)  | Notebook i3 15,6 "4GB win Pro                      | 1        | € 490,00          |
| Tablet  | 10.1 Z3735 2GB EMMC@32GB W8.1 Notebook convertibil | 10       | € 263,08          |
| <b>TOTALE</b>   |  |          | <b>€ 8.628,64</b> |

Elenco dei moduli  
Modulo: 3  
Titolo: AULA 3.0 via Millevoi

## Sezione: Moduli

### Dettagli modulo

|  |   |
|--|---|
| <b>Titolo modulo</b>                     | AULA 3.0 via Millevoi   |
| <b>Descrizione modulo</b>                | Realizzazione di uno spazio utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta di focalizzare la didattica su una collaborazione totale tra gli allievi ed il docente ed offrire la possibilità di ricerca e sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato. Ambiente digitale con 1 punto di proiezione tecnologia, 1 notebook per gestione aula, 10 tablet, 1 kit robotica. |
| <b>Data inizio prevista</b>              | 07/01/2016  |
| <b>Data fine prevista</b>                | 31/05/2016  |
| <b>Tipo Modulo</b>                       | Spazi alternativi per l'apprendimento   |
| <b>Sedi dove è previsto l'intervento</b> | RMAA869031<br>RMEE869025  |

## Sezione: Tipi di forniture

### Riepilogo forniture

| Tipologia   | Descrizione  | Quantità | Importo unitario  |
|---|--|----------|-------------------|
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadio ricarica e sinc. 10 Tablet                 | 1        | € 580,00          |
| Accessori e carrelli per dispositivi tecnologici a fruizione collettiva | Armadietto a parete porta Notebook                 | 1        | € 50,00           |
| Videoproiettori fissi interattivi                                       | Proiettore interattivo, lavagna e casse installati | 1        | € 791,78          |
| PC Laptop (Notebook)  | Notebook i3 15,6 "4GB win Pro                      | 1        | € 490,00          |
| Tablet  | Tablet Android ≥ 10" gar.3Y                        | 10       | € 250,00          |
| Materiale per robotica e coding   | LEGO Education WeDo Set base Package 12 studenti   | 1        | € 1.219,00        |
| <b>TOTALE</b>   |  |          | <b>€ 5.630,78</b> |



## Azione 10.8.1 - Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

|  |   |
|--|---|
| <b>Avviso</b>  | 2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI(Piano 10921) |
| <b>Importo totale richiesto</b>  | € 26.000,00   |
| <b>Num. Delibera collegio docenti</b>  | N.4801/ IX B  |
| <b>Data Delibera collegio docenti</b>  | 06/11/2015  |
| <b>Num. Delibera consiglio d'istituto</b>  | N.5034 /IX A  |
| <b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>  | 19/11/2015  |
| <b>Data e ora inoltro</b>  | 26/11/2015 13:06:34   |
| <b>Si garantisce l'attuazione di progetti che supportino lo sviluppo sostenibile rispettando i principali criteri stabiliti dal MATTM</b>  | Si  |
| <b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo relativo all'ultimo anno di esercizio (2014) a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b> | Si  |



Riepilogo moduli richiesti

| Sottoazione                       | Modulo  | Importo            | Massimale   |
|-----------------------------------|---|--------------------|-------------|
| 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali | Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.:<br><u>POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA</u> | € 2.000,00         | € 2.000,00  |
| 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali | Spazi alternativi per l'apprendimento: <u>AULA 3.0 via Drago</u>  | € 6.903,86         | € 24.000,00 |
| 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali | Spazi alternativi per l'apprendimento: <u>AULA 3.0 via della Fonte Meravigliosa</u>   | € 8.628,64         |             |
| 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali | Spazi alternativi per l'apprendimento: <u>AULA 3.0 via Millevoi</u>   | € 5.630,78         |             |
|                                   | <b>Totale forniture</b>   | <b>€ 23.163,28</b> |             |
|                                   | <b>Totale Spese Generali</b>  | <b>€ 2.836,72</b>  |             |
|                                   | <b>Totale Progetto</b>  | <b>€ 26.000,00</b> | € 26.000,00 |
|                                   | <b>TOTALE PIANO</b>   | <b>€ 26.000,00</b> |             |